

MANUEL D'UTILISATION

LE MENU

Pour lancer le jeu, appuyez sur le bouton  pour lancer le jeu.

Ensuite, cliquez sur **SOLO** pour lancer une partie simple, ou **ONLINE** si vous désirez jouer en multijoueur depuis deux ordinateurs ou plus.

Si vous lancez en mode **ONLINE**, rentrez le nom d'un nouveau salon pour en créer un, ou sélectionnez-en un déjà existant dans la liste à droite, puis appuyez sur **JOUER**.

LE JEU

Les Missions

Dans **BLOODLINE HERITAGE**, vous incarnez Giovanni, un mafieux Italien dans la ville de Ravenwood. Des objectifs (Quêtes) s'affichent en bas de l'écran. L'Histoire est divisée en trois missions dans lesquelles vous effectuez différentes tâches successives dans le but d'arriver à vos fins.

Pour valider une quête, vous devez soit si c'est une citation, appuyer sur **[N]** pour continuer, soit si c'est un ordre, effectuer l'action qui est demandée.

La Santé et l'Endurance

En haut à gauche de l'interface se trouvent deux barres.



- La barre **verte** représente la santé. Elle descend en prenant des dégâts, et peut se régénérer en se rendant à l'hôpital  à pied ou en ambulance si vous en trouvez une.
- La barre **bleue** représente l'endurance. Elle descend en sprintant et régénère automatiquement quand vous arrêtez le sprint.

La Carte

Le jeu contient une mini-carte intégrée de Ravenwood. Pour l'afficher en grand, appuyez sur la touche [M].

La carte contient plusieurs icônes indiquant les lieux d'intérêt. La position des joueurs est quand à elle indiquée par des flèches GPS de couleur bleu ➡ et les ennemis de couleur rouge ➡.

Les lieux d'intérêt sont : La bibliothèque (📖), le fast-food (🍔), la cache d'armes (🔫), le restaurant asiatique (🍜), le magasin de guitare (🎸), le

commissariat de Police et bureau fédéral du FBI (👮), le bowling (🎳), l'hôpital (🏥), la banque (💰), le cinéma (🎬), la tour Cola (🥤), l'hôtel-de-ville (🏛️), deux parcs représentés en vert et trois parkings représentés en bleu.



Commandes

Voici la liste complète des commandes du jeu. (Pour un clavier AZERTY).

Les commandes en **rouge** sont des commandes de triche déconseillées à utiliser dans le cas d'une partie classique.

Mouvements | Pause | Attaque | Divers | **Triche**

Avancer	Z, ↑	Viser	Click Gauche
Reculer	S, ↓	Tirer	Click Droit
Gauche	Q, ←	Poser une bombe	B
Droite	D, →	Continuer la mission (Next)	N
Sprinter	↑ + Z, ↑ + ↑	Confirmer (Yes)	Y
Sauter	Espace	Quête Suivante	M
Pause	P	Reset Missions	L
Carte	C		